

Predisposizione proposta di aggiornamento ed estrazione dei dati LUGO Centro

1. Attivare l'estensione Editor DBTR
2. Caricare le tool bar che compongono l'Editor DBTR in particolare la barra degli strumenti Editor DBTR – Gestione proposte
3. Creare una nuova proposta di aggiornamento cliccando sul bottone Creazione nuova proposta di aggiornamento
4. Caricare da Add Layer di ArcMap lo shape EsempioZona_LugoCentro.shp che si trova nella cartella DT_ZONA_AGGIORNAMENTO_LugoCentro
5. Utilizzare lo shape appena caricato come ingombro da utilizzare per definire la nuova zona di aggiornamento utilizzando gli strumenti di disegno della finestra 'Creazione nuova proposta di aggiornamento'. La geometria deve coincidere con quella di esempio.
6. Compilare i campi della finestra e scegliere come tipo 'Completa' e infine dare conferma
7. Cliccare sul bottone 'Download dei dati' della finestra Editor DBTR – Gestione proposte
8. Nella finestra di Estrazione dei dati scegliere il path dove è posizionato il file zip FME_4852_1354724447986_4852762790049.zip (esercitazioni di Lugo Centro) e dare conferma
9. Compare una finestra che mostra i vari passaggi di estrazione dei dati e di composizione del repository locale delle proposte; lasciare terminare il processo; alla fine i dati verranno caricati in mappa nel formato a classi

Esercitazione pratica Copia e Sostituisci (1)

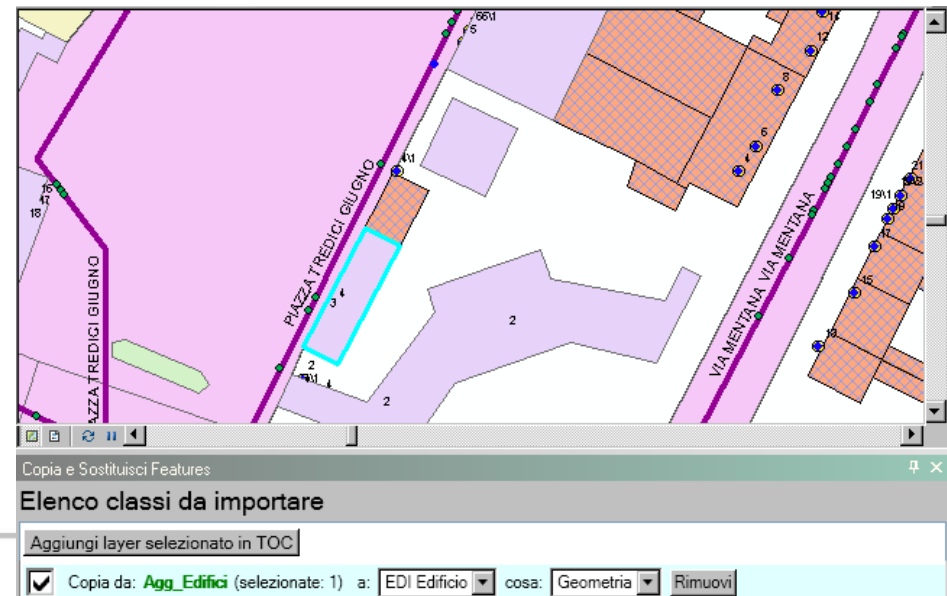
Esercitazione 1: Aggiornamento di tipo geometrico di edifici

1. Aprire la proposta di aggiornamento **“LUGO Centro”** con la funzione **“Caricamento proposta di aggiornamento”**
2. Nella TOC, sotto **“Layer di editing – classi”** accendere unicamente i gruppi:
 - **“Manufatti e antropizzazioni”**
 - **“Immobili”**
3. Verificare nella TOC la simbologia dei layer degli immobili:
 - **“EDI Edificio”** e **“EDI-SA sotto-aree edificio”**
 - **“UVL Unità volumetriche”**
 - **“FAB Fabbricato”**
4. Caricare in mappa come layer esterni alcuni shape di esempio, Agg_Edifici.shp e Agg_EdificiSA.shp, che si trovano in C:\DBTR\EditorArcGIS\LocalRepository\proposta_LUGO CENTRO\Shape di import
5. Accendere il layer esterno Agg_Edifici.shp
6. Posizionarsi in Piazza Tredici Giugno, considerare gli edifici all'interno dell'area tra la Piazza Tredici Giugno e Via Concordia
7. Attivare una sessione di editing con il pulsante **“Start Editing sui dati a classi”** sulla barra **“Editor DBTR – Gestione Proposte”**
8. Dell'area tematica ‘Immobili’ lasciare acceso solo la classe EDI Edificio, verificare le differenze con gli edifici dello shape di aggiornamento



Esercitazione pratica Copia e Sostituisci (1)

9. Cliccare sulla funzione di editing Copia e Sostituisci Features; si apre la finestra per le impostazioni delle operazioni di Copia
10. Selezionare l'edificio parallelo alla Piazza come mostrato nell'immagine – mapparlo sulla classe EDI Edificio – tipo di aggiornamento solo geometria (Attenzione: in questo caso in cui l'aggiornamento è solo di tipo geometrico, occorre verificare la coincidenza del campo relativo all'identificativo ID_E, si possono ignorare gli altri campi)
11. Avviare l'operazione di 'Copia e Sostituisci Features'. Comparire alla fine dell'operazione il messaggio riportato nell'immagine sottostante
12. Spegner il layer esterno Agg_Edifici.shp e verificare che siano state effettivamente apportati gli aggiornamenti geometrici
13. Verificare che per l'edificio aggiornato collocato più a Nord, anche la sotto area dell'edificio EDI-SA Edificio è stata aggiornata, mentre l' unità volumetrica UVL e il fabbricato sono rimasti quelli originali (l'utente dovrebbe correggerli per incoerenza)
14. Lasciamo le incoerenze sul FAB e sull'UVL



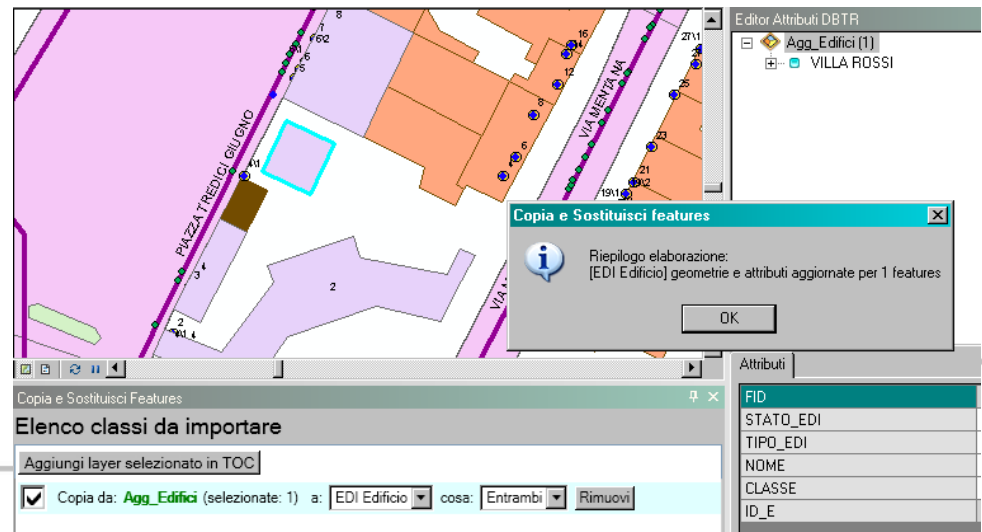
Esercitazione pratica Copia e Sostituisci (2)

Esercitazione 2: Aggiornamento della geometria e degli attributi di un edificio e delle relative destinazioni d'uso

1. Selezionare dello shape Agg_Edifici l'unico edificio che attua un aggiornamento di nuovo inserimento
2. Nella finestra di Copia e Sostituisci Feature, nella sezione Classi da importare, mettere il flag, mappare sulla classe EDI Edificio, tipo di aggiornamento 'Entrambi' ovvero geometrico e attributi
3. Verificare nella finestra Editor Attributi gli attributi associati all'oggetto e controllare il nome dei campi dell'oggetto EDI del DBTR per decidere quali attributi riportare nell'aggiornamento.
4. Dalla verifica in questo caso il campo che si vuole mantenere è il campo NOME, CLASSE; ID_E; quindi nella finestra Editor Attributi selezionare il layer esterno da aggiungere, tasto dx del mouse, scegliere Proprietà layer e scegliere 'Fields' ovvero i campi da aggiornare.
5. I campi che non interessano renderli invisibili togliendo il flag (se i nomi dei campi che si non si vogliono aggiornare non corrispondono ai nomi dei campi della classe di destinazione possono essere anche lasciati visibili
6. Controllare il nome del campo NOME → corrisponde al campo della classe di destinazione
7. Controllare il nome del campo CLASSE → NON corrisponde al campo della classe di destinazione, occorre cambiarlo nell'alias e attribuire TY_E
8. Controllare il nome del campo ID_E → corrisponde al campo della classe di destinazione

Esercitazione pratica Copia e Sostituisci (2)

9. Importare come dato esterno anche il file Agg_DestUso.dbf
10. Selezionare i record della tabella Agg_DestUso.dbf che si riferiscono all'edificio di nuovo inserimento
11. Nella sezione 'Elenco tabelle da importare' cliccare su 'Aggiungi tabella selezionata in TOC
12. Mettere il flag in corrispondenza della nuova riga contenente Agg_DestUso, mappare sulla tabella EDI_CT_USO_AVM
13. Cliccare su 'Copia e Sostituisci Features' e confermare l'operazione. Comparire la finestra dell'immagine sotto riportata.
14. Selezionare il nuovo edificio creato, controllare selezionando solo quell'entità che siano stati aggiornati i campi (aggiornamento degli attributi) e che sia stata creata la geometria per la classe EDI, la sotto area dell'edificio Edificio-SA e l'unità volumetrica UVL
15. Controllare che nel campo TP_MODIF il valore sia 'Primo caricamento'
16. Verificare che la scheda 'Categoria d'uso' sia popolata con tanti valori quanti erano i record selezionati nella tabella di aggiornamento delle categorie d'uso relativamente a quell'edificio



Esercitazione pratica Copia e Sostituisci (3)

Esercitazione 3: Aggiornamento della classe principale EDI e delle sotto aree Edificio-SA

1. Selezionare dello shape Agg_Edifici l'edificio posizionato più a Sud e dello shape Agg_EdificiSA le due corrispondenti sotto aree
2. Nella finestra Editor Attributi selezionare solo gli oggetti che interessano per l'aggiornamento
3. Nella finestra di Copia e Sostituisci Feature, nella sezione Classi da importare, in corrispondenza di Agg_Edifici controllare che vi sia un oggetto selezionato, mettere il flag, mappare sulla classe EDI Edificio, tipo di aggiornamento 'Entrambi'
4. Rendere attivo lo shape Agg_EdificiSA. Nella finestra di Copia e Sostituisci Feature, nella sezione Classi da importare, mettere il flag in corrispondenza dello shape, mappare sulla classe EDI-SA
5. Cliccare su 'Copia e Sostituisci Features' e confermare l'operazione.
6. Selezionare il nuovo edificio modificato, controllare selezionando solo quell'entità che sia stata modificata la geometria per la classe EDI, che sia state create le due nuove sotto aree dell'edificio EDI-SA e che l'unità volumetriche UVL siano rimaste quelle di partenza (l'utente deve controllare la coerenza)

Esercitazione pratica Copia e Sostituisci (4)

Esercitazione 4: Aggiornamento di una tabella alfanumerica e apertura del log

1. Caricare come layer esterno la tabella Agg_Fonti
2. Selezionare sulla TOC la tabella Agg_Fonti
3. Aprire la tabella e selezionare il record con le fonti che si vogliono importare (tra queste deve essere presente AGEA 2013)
4. Nella finestra di Copia e Sostituisci Feature, nella sezione Elenco Tabelle da Importare selezionate Aggiungi tabella selezionata in TOC; verificare che alla voce 'selezionate:' venga riportato il numero di quelle effettivamente scelte, mappare tra le tabelle del DBTR di destinazione la tabella 'Fonte'
5. Cliccare su 'Copia e Sostituisci Features' e confermare l'operazione.
6. Selezionare il nuovo edificio inserito nell'esercitazione (2), consultare nella finestra Editor Attributi la scheda Fonti associata.
7. Cliccare su 'Aggiungi riga' e dalla finestra di Elenco delle Fonti scegliere AGEA 2013 e cliccare su Associa.
8. Verificare che tra le fonti che compaia AGEA 13, modificare il campo INT_FONTI e assegnare questa fonte come principale
9. Eliminare la fonte preesistente
10. Aprire e leggere il file di Log delle operazioni di Copia e Sostituisci Features effettuate durante le esercitazioni